# Interview Hanneke Version: 1.0 Project Duckhunt

1. Hoe zit het met je eigen karakter kunnen zien in duckhunt?  
   Geen antwoordt (niet duidelijk)
2. Moeten de scores opgeslagen worden?  
   De scores moeten worden opgeslagen en het zou fijn zijn als er een soort competitie komt.
3. Wanneer ben je bereikbaar?  
   Bereikbaarheid op ma, di, woe en do van 9:00 t/m 17:00 en het beste bereikbaar via de mail: h.maes2@rocwb.nl.
4. Wat wordt er bedoeld met "Moet ik de WIImote kunnen zien"?  
   Hiermee wordt bedoeld dat men de pointer laat zien.
5. Heeft u speciale wensen over de lay-out van het spel?  
   De lay-out moet bestaan uit felle kleuren, contrast, variatie, meer power, snelle reset in huidige level, werkt overal en crasht niet.
6. Voor welke doelgroep moet het spel worden?  
   De doelgroep is voor 8 / 9-jarige kinderen, dus niet te kinderachtig. (geen eenden)
7. Zijn er extra functionaliteiten die ook in het programma mogen komen?  
   Een motion control, multiplayer en profielen per kind.
8. Zijn er eisen wat er in het spel moet?  
   De scoren moet te zien zijn, het moet geleidelijk moeilijker worden, checkpoints, korte levels van 2-3 minuten lang.